Hercules®

Manuel de l'Utilisateur

Manuale d'Uso

Handleiding

3D PROPHET SERIES

Guillemot Corporation se réserve le droit d'annuler le Présent Contrat en cas de non-respect de celui-ci. En cas de résiliation du Présent Contrat, l'acquéreur s'engage à renvoyer le Logiciel à Guillemot ainsi que toutes les copies.

Licence:

1. La licence est accordée à l'acquéreur d'origine seulement. Guillemot Corporation reste propriétaire et titulaire du Logiciel et se réserve tous les droits qui ne sont pas expressément accordés par le Présent Contrat. L'utilisateur n'a pas le droit de sous-louer ses droits concédés par le Présent Contrat. Le transfert de cette licence est autorisé à condition que l'acquéreur d'origine ne conserve aucune partie du Logiciel et que le cessionnaire lise et accepte les termes et conditions du Présent Contrat.
2. L'acquéreur peut utiliser le Logiciel sur un seul ordinateur en même temps. La partie assimilable du Logiciel peut être copiée vers un autre ordinateur à condition que le Logiciel soit effacé du premier ordinateur et qu'il soit impossible d'utiliser le Logiciel sur plusieurs machines en même temps.
3. L'acquéreur reconnaît et accepte le copyright appartenant à Guillemot Corporation. Le copyright ne doit en aucun cas être enlevé du Logiciel ou d'une copie du Logiciel, de toute documentation, écrite ou électronique, accompagnant le Logiciel.
4. La licence octroie à l'utilisateur le droit de faire une (1) copie d'archivage de la partie assimilable du Logiciel à condition que le copyright du Logiciel soit également copié.
5. Sauf dans les limites permises expressément par le Présent Contrat, l'acquéreur ne peut pas s'engager à, ni permettre à un tiers de s'engager à :

- fournir ou divulguer le Logiciel à des tiers ;
- rendre possible l'utilisation du Logiciel par plus d'un ordinateur en même temps ;
- faire des modifications ou des copies de quelque sorte que ce soit ;
- désassembler, dé-compiler ou modifier le Logiciel d'une quelconque manière ou essayer d'obtenir des informations relatives à l'utilisation du Logiciel n'étant pas accessibles à l'utilisateur ;
- faire des copies ou des traductions du Manuel de l'Utilisateur.

Garantie limitée

Pour les cartes 3D Prophet™, Guillemot offre une garantie de 3 ans pièces et main d'œuvre à compter de la date d'achat. La seule garantie accordée par Guillemot Corporation est le remplacement de vos produits défectueux. En aucun cas, Guillemot Corporation ne saurait être tenu responsable envers qui que ce soit de tous dommages, indirects ou incidents, y compris de toute perte de données, d'informations ou autres que vous pourriez subir par l'utilisation du logiciel faisant l'objet de cette licence.

TABLE DES MATIÈRES

I. INTRODUCTION 4

COMMENT LIRE CE MANUEL 4
DOCUMENTATION EN LIGNE 5
CONFIGURATION REQUISE 5

II. INSTALLATION MATÉRIELLE 6

SUPPLÉMENT USB POUR CARTES AGP SOUS WINDOWS 95 6
DÉSINSTALLER LES PILOTES DE LA CARTE GRAPHIQUE ACTUELLE 7
PRÉCAUTIONS À PRENDRE AVANT DE MANIPULER LA CARTE 8
INSTALLER LA CARTE 8

III. INSTALLATION LOGICIELLE 11

INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS 95 11
INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS 98 12
INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS MILLENNIUM 13
INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS 2000 14
INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS NT 4 15
INSTALLER LES APPLICATIONS 16

IV. HERCULES 3D TWEAKER 17

LANCER HERCULES 3D TWEAKER 17

V. ASSISTANCE TECHNIQUE 18

SI VOUS DEVEZ RETOURNER UN PRODUIT 18

I. INTRODUCTION

COMMENT LIRE CE MANUEL

Ce manuel présuppose que vous êtes familiarisé avec un certain nombre d'expressions telles que « cliquer sur » ou « double-cliquer sur ».
Avant de commencer à lire ce manuel, il est important que vous compreniez les conventions typographiques et les symboles utilisés dans cette documentation :

- **CAPITALES EN GRAS** : pour les noms de répertoires ou fichiers et également pour le texte que vous devez taper manuellement au clavier (ex : **INSTALL.EXE**).
- *Italique* : pour les messages d'interface ou toute information apparaissant à l'écran.
- Touches clavier entre crochets : un signe « + » sépare les touches que vous devez maintenir enfoncées simultanément (ex : appuyez sur [Ctrl]+[Alt]+[Suppr]).
- Vous met en garde contre une action ou une omission qui pourrait vous placer dans une situation désagréable.
- Vous propose la définition ou l'explication d'un mot ou d'une expression susceptible de vous poser un problème de compréhension.
- Vous donne une information importante que vous devez prendre en compte avant de commencer l'action décrite.

Tous les logiciels doivent être installés à partir du CD-ROM d'installation. Dans ce manuel, on considère que la lettre par défaut correspondant au lecteur de CD-ROM est **D:** mais si votre lecteur correspond à une lettre différente, remplacez **D:** par la lettre appropriée.

DOCUMENTATION EN LIGNE

Ce manuel décrit principalement l'installation matérielle et logicielle de la carte. Pour plus d'informations, consultez le fichier d'aide en ligne de 3D Prophet, installé par défaut dans le menu *Démarrer*. Pour ouvrir le fichier d'aide, cliquez sur *Démarrer/Programmes* et sélectionnez le groupe de programmes *3D Prophet* correspondant à la carte graphique utilisée.
Des informations supplémentaires et d'éventuelles mises à jour de ce manuel sont disponibles dans les fichiers **README**.

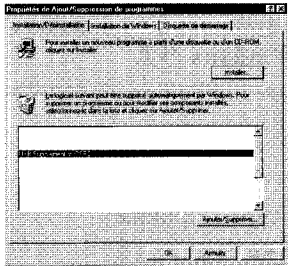
Étant donné que les pilotes sont en constante évolution, certaines informations contenues dans ce manuel peuvent ne pas correspondre à la version des pilotes présents sur votre CD-ROM d'installation.

Ce manuel décrit l'installation de la carte sous les systèmes d'exploitation Windows 95, 98, Millennium, 2000 et Windows NT.

CONFIGURATION REQUISE

- Pentium II et plus ou compatible
- Emplacement AGP ou PCI (selon la version de votre carte graphique)
- 32 Mo de RAM
- 10 Mo d'espace libre sur le disque dur (ou plus si vous installez des jeux)
- Lecteur de CD-ROM ou de DVD-ROM
- Microsoft Windows 95B (OSR2) ou C (OSR3), Windows 98 ou supérieur

Pour connaître la version de Windows 95 installée sur votre machine, cliquez sur *Démarrer*, sélectionnez *Paramètres* puis *Panneau de configuration*. Double-cliquez sur l'icône *Système*. L'onglet *Général* décrit le système d'exploitation qui est installé sur votre machine. Si 4.00.950 ou 4.00.950A est mentionné, il s'agit de Windows 95A (OSR1). Si c'est 4.00.950B ou C, vous possédez alors Windows 95B (OSR2) ou 95C (OSR3).



Veuillez lire le fichier **README.TXT** dans le répertoire **USB**.

II. INSTALLATION MATERIELLE

SUPPLEMENT USB POUR CARTES AGP SOUS WINDOWS 95

Windows 95A n'a pas été conçu pour supporter les cartes AGP. Si vous possédez Windows 95A, vous devrez alors installer la version 95B ou supérieure de Windows afin de pouvoir installer votre carte AGP.

Si vous possédez Windows 95B ou C, l'emplacement AGP ne sera pas complètement activé tant que vous n'aurez pas installé le supplément USB de Windows.

Pour vous assurer que le supplément USB est bien installé sur votre système Windows 95, cliquez sur *Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration* et double-cliquez sur l'icône *Ajout/Suppression de programmes* : le supplément USB doit figurer dans la liste des programmes installés sur votre ordinateur.

Pour installer le supplément USB, insérez le CD-ROM Windows 95 dans votre lecteur de CD-ROM.

- Si vous possédez Windows 95B (OSR2), cliquez sur *Démarrer* puis sur *Exécuter....* Tapez ensuite **D:\OTHER\USB\USBSUPP.EXE** dans le champ *Ouvrir*.
- Si vous possédez Windows 95C (OSR3), cliquez sur *Démarrer* puis sur *Exécuter....* Tapez ensuite **D:\OTHER\USB\USBSUP1.EXE** dans le champ *Ouvrir*. Une fois ce programme exécuté, suivez la même procédure mais cette fois-ci tapez **USBSUP2.EXE** dans le champ *Ouvrir* pour lancer le deuxième programme.

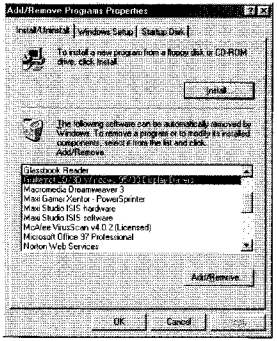
Avec Windows 98 ou supérieur, l'emplacement AGP fonctionnera très bien sans ce patch.

Veillez à désinstaller tous les pilotes déjà installés pour éviter tout conflit entre les anciens et les nouveaux pilotes ! Les processeurs graphiques peuvent être intégrés sur votre carte mère et non sur une carte graphique spécialement dédiée à cette fonction ! Le cas échéant, ceux-ci ne peuvent pas être physiquement désinstallés. Lisez attentivement les informations contenues dans le manuel de votre PC (carte mère) à ce sujet.

Le nom et l'emplacement exacts du fichier à supprimer dépendent du matériel utilisé. Le fichier ***.INF** des cartes graphiques Hercules se trouve dans le dossier **C:\WINDOWS\INF\OTHER**.

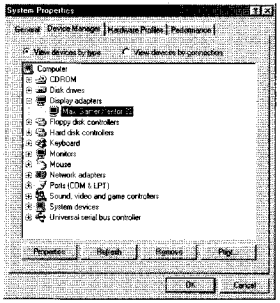
DESINSTALLER LES PILOTES DE LA CARTE GRAPHIQUE ACTUELLE

Si votre ordinateur est déjà équipé d'une carte graphique, il est impératif de supprimer tous les pilotes de cette carte avant de commencer l'installation matérielle. La désinstallation des pilotes existants s'effectue en trois étapes.



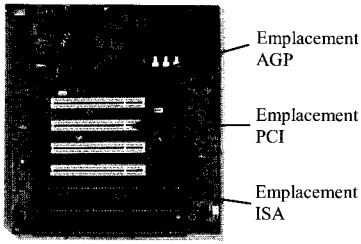
Cliquez sur *Démarrer/Paramètres/Panneau de configuration* et double-cliquez sur l'icône *Ajout/ Suppression de programmes*. Dans la boîte de dialogue qui apparaît, sélectionnez la ligne correspondant à la carte graphique à remplacer, puis cliquez sur *Ajouter/ Supprimer....*

Pour plus d'informations sur la désinstallation de votre ancienne carte, reportez-vous au Manuel de l'Utilisateur de celle-ci.



Cliquez ensuite sur l'icône *Système* du *Panneau de configuration* et sélectionnez l'onglet *Gestionnaire de périphériques*. Sélectionnez les pilotes de la carte graphique dans la section *Cartes graphiques* et cliquez sur *Supprimer*.

L'électricité statique peut endommager votre équipement. Ne sortez pas la carte de sa pochette tant que vous n'êtes pas prêt à l'installer.



Emplacements **AGP**, **PCI** et **ISA** (carte mère d'un ordinateur). Les emplacements AGP sont généralement marron foncé alors que les emplacements PCI sont beiges et les emplacements ISA noirs. Le manuel de votre PC doit comporter une note sur les différents types d'emplacements.

Pour finir, vous devez supprimer le fichier ***.INF** de votre dossier Windows. Pour ce faire, double-cliquez sur *Poste de travail* et double-cliquez sur l'icône de votre disque dur. Double-cliquez sur le dossier *Windows*, puis cliquez sur *Afficher les fichiers*. Double-cliquez ensuite sur le dossier *Inf*. Ce dossier étant un dossier caché, il vous faudra peut-être forcer Windows à l'afficher. Pour ce faire, cliquez sur *Affichage* dans la barre d'outils principale, puis sélectionnez *Options des dossiers....* Cliquez sur l'onglet *Affichage* et, dans la liste *Paramètres avancés*, cochez la case *Afficher tous les fichiers* relative à l'option *Fichiers cachés*.

PRECAUTIONS À PRENDRE AVANT DE MANIPULER LA CARTE

Avant de manipuler la carte, prenez les précautions suivantes :

- Avant de retirer la carte de sa pochette, touchez une partie métallique de votre ordinateur afin d'éliminer l'électricité statique sur votre corps.
- Ne touchez pas les circuits imprimés de la carte.
- Afin d'éviter des décharges d'électricité statique, ne laissez personne toucher la carte.
- Veillez à ce que vos vêtements ne touchent pas les composants.

INSTALLER LA CARTE

Pour installer la carte dans votre ordinateur, suivez les instructions ci-dessous :

1. Éteignez l'ordinateur et tous les périphériques tels que moniteur et imprimante.
2. Débranchez les câbles d'alimentation de votre PC et de votre moniteur.
3. Retirez le capot de l'ordinateur (pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de votre PC) et sélectionnez un emplacement AGP ou PCI, selon la version de votre carte graphique. Pour plus de précisions, reportez-vous au schéma ci-contre.

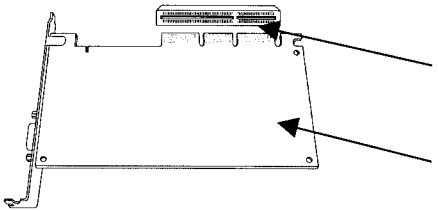
- Si aucune carte graphique n'a été installée au préalable, dévissez le cache connecteur métallique et retirez-le.

Pour le branchement de la carte au moniteur, consultez le manuel de votre moniteur. Vérifiez aussi les résolutions, les taux de rafraîchissement et le nombre de couleurs qu'il peut supporter.

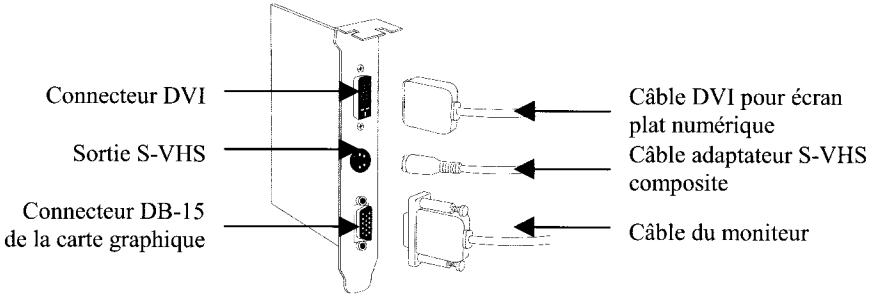
Options Sortie TV/Sortie DVI :
Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bureau de Windows. Un menu apparaît : cliquez sur *Propriétés*. Cliquez sur l'onglet *Paramètres* dans la fenêtre *Propriétés d'Affichage* qui apparaît à l'écran. Cliquez sur *Avancé....* Sélectionnez l'onglet *Output Device* afin de faire passer l'image de votre moniteur à votre écran de télévision ou un écran plat numérique. Veuillez noter que votre poste de télévision doit être correctement connecté à votre carte graphique pour prendre en compte cette option. Le Manuel de l'Utilisateur en ligne explique en détail comment configurer les sorties TV et DVI de votre carte.

- Si votre PC est déjà équipé d'une carte graphique, retirez celle-ci en gardant bien précieusement la vis.

4. Ouvrez la pochette protectrice contenant la carte graphique et sortez-la en la saisissant par son équerre métallique.
5. Insérez votre carte graphique dans son emplacement en appuyant légèrement sur le haut de la carte afin de vous assurer que tous les points de contact sont bien en place.



6. Fixez la barre métallique de la carte au châssis de l'ordinateur et remettez le capot de votre PC.
7. Connectez le moniteur à la prise VGA (DB-15) de la carte graphique.



8. Comme le montre le schéma, la 3D Prophet est équipée d'une sortie TV en forme de connecteur S-VHS 7 broches (que la 3D Prophet soit équipée d'une sortie TV dépend de la version que vous possédez), qui peut être directement connectée à un téléviseur à l'aide d'un câble S-VHS standard (non fourni). Si votre téléviseur n'a pas d'entrée S-VHS, vous pouvez le relier à votre carte graphique en utilisant un câble vidéo (RCA) composite standard (non fourni) via le câble adaptateur composite fourni avec la carte 3D Prophet. ***Veuillez noter que ce produit intègre un circuit de protection de copyright Macrovision et que de ce fait le branchement direct à un magnétoscope ou tout autre appareil d'enregistrement rendra la lecture du DVD impossible.***
9. Que la 3D Prophet soit équipée d'une sortie DVI dépend de la version que vous possédez. **Il se peut que certaines fonctions décrites dans ce manuel ne soient pas disponibles**. Vous pouvez relier à votre carte un écran plat à l'aide du câble fourni avec votre moniteur. Si votre moniteur est conforme à un standard antérieur vous devrez peut-être utiliser un câble adaptateur ou un adaptateur DVI (non fourni).
10. Reconnectez les câbles d'alimentation et rallumez votre PC et tous ses périphériques.

Avis de Macrovision concernant le copyright : ce produit intègre une technologie de protection de copyright qui est protégée par certains brevets américains et par d'autres droits de propriété intellectuelle détenus par Macrovision Corporation et par d'autres détenteurs de droits. L'utilisation de cette technologie de protection de copyright est soumise à l'autorisation de Macrovision Corporation et n'est destinée qu'à une utilisation privée ainsi qu'à d'autres conditions de visualisation particulières soumises à l'autorisation expresse de Macrovision Corporation. Son démontage est strictement interdit.

Ce manuel décrit l'installation des pilotes de la carte sous **Windows 95, 98, Millennium, 2000** et **Windows NT**. En fonction de votre environnement ou du matériel/des logiciels installés, les écrans et la procédure d'installation peuvent varier sensiblement par rapport à la procédure décrite dans ce manuel.

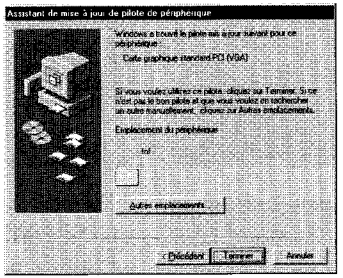
La lettre par défaut correspondant à votre lecteur de CD-ROM est **D:** mais si votre lecteur correspond à une lettre différente, remplacez **D:** par la lettre appropriée.

III. INSTALLATION LOGICIELLE

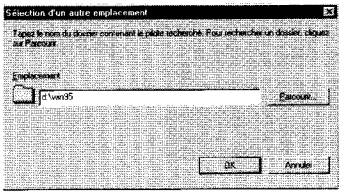
Une fois votre carte graphique correctement installée, vous pouvez rallumer votre PC. Votre carte étant de type « Plug and Play », tous les systèmes d'exploitation Windows (excepté Windows NT) détectent automatiquement sa présence.

INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS 95

La boîte de dialogue *Nouveau matériel détecté* apparaît et vous informe que le système a détecté une nouvelle carte graphique. Cliquez sur *Suivant*. L'*Assistant de mise à jour de pilote de périphérique* vous invite à insérer le CD-ROM d'installation dans le lecteur de CD-ROM. Insérez le CD et cliquez sur *Suivant*.



Cliquez sur *Autres emplacements...* dans la boîte de dialogue qui apparaît.

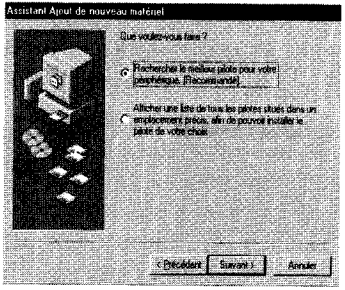


Spécifiez alors le chemin d'accès aux pilotes et le nom du fichier correspondant. Tapez **D:** (si le lecteur correspond à la lettre **E**, tapez **E:**), suivi de **WIN95**.

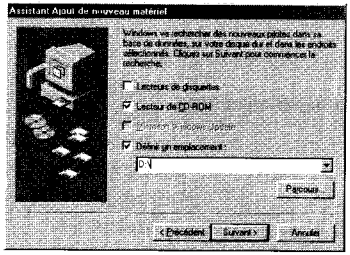
Windows vous informera alors qu'il a localisé les pilotes et vous invitera à cliquer sur *Terminer* pour lancer l'installation. Une fois l'installation des pilotes terminée, Windows vous demande de redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur *Oui* pour relancer Windows.

INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS 98

La boîte de dialogue *Nouveau matériel détecté* apparaît et vous informe que le système a détecté une nouvelle carte graphique. Cliquez sur *Suivant*.



L'*Assistant Ajout de nouveau matériel* vous propose ensuite de rechercher pour vous les meilleurs pilotes pour votre périphérique ou bien d'afficher une liste des pilotes qu'il détecte. Activez l'option *Rechercher le meilleur pilote pour votre périphérique. (Recommandé)*, puis cliquez sur *Suivant*.



Cochez l'option *Lecteur de CD-ROM* et insérez le CD-ROM d'installation dans votre lecteur.

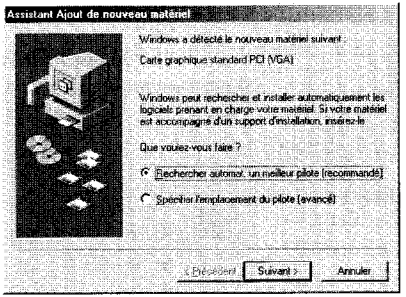
Cliquez sur *Suivant*. Windows affichera alors le chemin et le nom du fichier où se trouvent les pilotes dont vous avez besoin.

Vous trouverez plus d'informations concernant l'installation des pilotes sous Windows 95, Windows 98, Windows Millennium, Windows 2000 ou Windows NT sur notre site Web. Visitez http://www.hercules.com et cliquez sur *Support*.

Cliquez sur *Suivant* pour lancer l'installation des pilotes. Une fois l'installation des pilotes terminée, Windows vous demande de redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur *Oui* pour relancer Windows.

INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS MILLENNIUM

La boîte de dialogue *Nouveau matériel détecté* apparaît et vous informe que le système a détecté une *Carte graphique standard PCI (VGA)*.

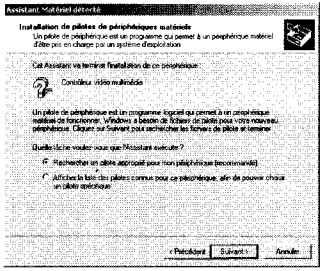


L'*Assistant Ajout de nouveau matériel* vous demande d'insérer votre CD-ROM d'installation dans votre lecteur et vous proposera ensuite de rechercher pour vous les meilleurs pilotes pour votre périphérique ou bien de choisir manuellement l'emplacement des pilotes. Activez l'option *Rechercher automat. un meilleur pilote (recommandé)* puis cliquez sur *Suivant*. Windows affichera alors le chemin et le nom du fichier où se trouvent les pilotes dont vous avez besoin.

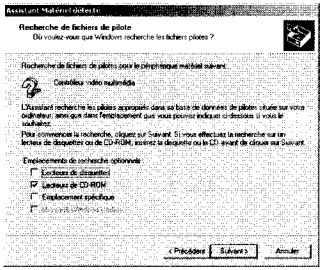
Cliquez sur *Suivant* pour lancer l'installation des pilotes. Une fois l'installation des pilotes terminée, Windows vous demande de redémarrer votre ordinateur. Cliquez sur *Oui* pour relancer Windows.

INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS 2000

La boîte de dialogue *Nouveau Matériel détecté* apparaît et vous informe que votre système a détecté un *Contrôleur graphique multimédia*. Cliquez sur *Suivant*.

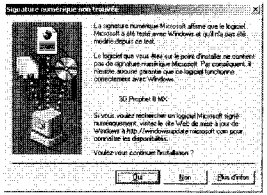


L'*Assistant Matériel détecté* vous propose de rechercher pour vous les meilleurs pilotes pour votre périphérique ou bien d'afficher une liste des pilotes connus. Activez l'option *Rechercher un pilote approprié pour mon périphérique (recommandé)*, puis cliquez sur *Suivant*.



Cochez l'option *Lecteurs de CD-ROM*, insérez le CD-ROM d'installation dans votre lecteur et cliquez sur *Suivant*. Il se peut que Windows vous informe que d'autres pilotes compatibles ont été détectés. En ce cas, cliquez sur *Suivant* pour installer les pilotes optimisés Hercules 3D Prophet.

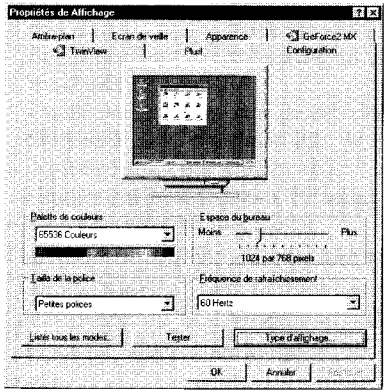
Windows affichera alors le chemin et le nom du fichier où se trouvent les pilotes dont vous avez besoin. Cliquez sur *Suivant* pour poursuivre l'installation des pilotes.

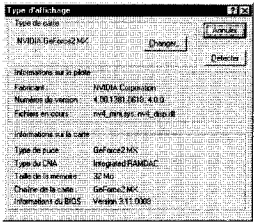


Cliquez sur *Oui* pour poursuivre l'installation lorsque la boîte de dialogue *Signature numérique non trouvée* apparaît, puis sur *Terminer* dans la boîte de dialogue suivante.

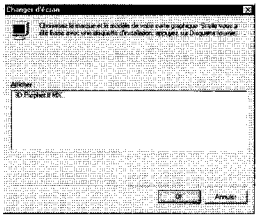
INSTALLER LES PILOTES SOUS WINDOWS NT 4

Cliquez avec le bouton droit de la souris sur le bureau de Windows puis cliquez sur *Propriétés* dans le menu déroulant qui apparaît.





Sélectionnez l'onglet *Configuration* dans la boîte de dialogue *Propriétés d'affichage* qui apparaît, cliquez sur *Type d'affichage...* puis sur le bouton *Changer....* Cliquez sur *Disquette fournie...* dans la boîte de dialogue *Changer d'écran*. Insérez le CD-ROM d'installation dans votre lecteur de et spécifiez alors le chemin d'accès aux pilotes en tapant **D:** (si le lecteur correspond à la lettre **E**, tapez **E:**) suivi de **WINNT,** ou cliquez sur *Parcourir...* pour sélectionner le répertoire directement à partir de votre CD-ROM d'installation.



Sélectionnez le pilote 3D Prophet et cliquez sur *OK*. Windows vous informera que vous êtes sur le point d'installer les pilotes d'un autre fabricant. Cliquez simplement sur *Oui* puis suivez les instructions à l'écran. Une fois que Windows a fini d'installer tous les fichiers nécessaires, fermez toutes les boîtes de dialogue actives et cliquez sur *Oui* pour redémarrer votre ordinateur.

INSTALLER LES APPLICATIONS

Insérez le CD-ROM d'installation dans votre lecteur de CD-ROM et double-cliquez sur l'icône *Poste de travail*. Double-cliquez sur l'icône du CD-ROM pour lancer le programme d'installation et l'assistant InstallShield vous guidera tout au long du processus d'installation. Suivez simplement les instructions qui vous sont données à l'écran. Le programme d'installation utilise le chemin et le répertoire de destination suivants pour copier les applications (si vous souhaitez sélectionner votre propre répertoire de destination, cliquez sur *Parcourir...*) :

C:\PROGRAM FILES\HERCULES

Selon la carte graphique que vous possédez, le répertoire de destination sera :

- **3D PROPHET DDR-DVI**
- **3D PROPHET SE**
- **3D PROPHET II GTS**
- **3D PROPHET II MX**
- **3D PROPHET II GTS PRO**
- **3D PROPHET II GTS ULTRA**

Le programme d'installation vous propose alors un panneau listant toutes les applications que vous pouvez copier sur votre disque.
Sélectionnez les applications que vous souhaitez installer et suivez les instructions à l'écran.
Vous trouverez plus d'informations concernant la configuration et l'utilisation de votre carte graphique 3D Prophet et comment tirer le meilleur parti d'Hercules 3D Tweaker dans la section suivante ainsi que dans les fichiers d'aide en ligne. Ces fichiers sont installés par défaut dans le groupe de programmes dans le menu *Démarrer/Programmes*.

Hercules 3D Tweaker offre différentes options, telles que l'amélioration du taux de transfert des données, le réglage ultra précis des options du graphisme en 3D et le paramétrage des différentes sorties. Consultez le glossaire en ligne si vous désirez la définition des termes les plus complexes !

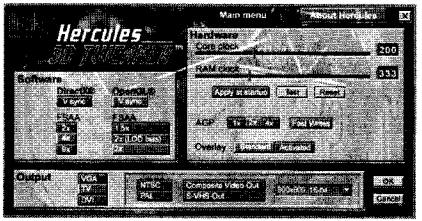
La fonction principale de cette application est de permettre d'optimiser les performances de votre carte 3D Prophet en termes de rapidité. C'est ce que l'on appelle l'overclocking (comment augmenter la fréquence de fonctionnement du processeur). Pour overclocker votre carte, deux options s'offrent à vous ; les nouveaux paramètres choisis peuvent être enregistrés et appliqués au redémarrage du PC en cliquant sur l'option *Apply at startup*. Les paramètres d'origine de la carte peuvent être rétablis en cliquant sur *Reset*.

IV. HERCULES 3D TWEAKER

L'application Hercules 3D Tweaker développée pour votre carte graphique vous offre une sélection de fonctions destinées à personnaliser votre carte 3D Prophet afin d'en améliorer les performances graphiques et la rapidité. Si vous n'avez pas encore installé cette application, relisez la section précédente *Installer les applications* et lancez l'installation de cette fonction comme indiqué. Sur la fenêtre d'installation, cliquez sur le bouton vous proposant d'installer Hercules 3D Tweaker.

LANCER HERCULES 3D TWEAKER

Cliquez sur *Démarrer/Programmes*. Sélectionnez le groupe de programmes correspondant à votre carte 3D Prophet, puis sélectionnez Hercules 3D Tweaker.



Téléchargez la dernière mise à jour d'Hercules 3D Tweaker sur le site http://www.hercules.com.

Hardware/Core clock (horloge interne) : paramétrer l'horloge interne de telle façon qu'elle ait un cycle plus rapide accroît la vitesse à laquelle la puce de la carte va fonctionner. Cela se résume, en fait, à augmenter la vitesse à laquelle la puce va calculer chacune des tâches demandées par le processeur.
Hardware/RAM clock (horloge de la RAM) : paramétrer l'horloge de la RAM de telle façon qu'elle ait un cycle plus rapide accroît la vitesse du taux de transfert des données. Cela se résume, en fait, à accroître le taux de transfert des données entre la RAM et la puce afin d'optimiser les performances.

V. ASSISTANCE TECHNIQUE

Avant de nous contacter, merci de réunir les informations suivantes :

- Nom du produit
- Numéro de produit (au-dessus du code-barres de l'emballage)
- Date d'achat du produit
- Message d'erreur affiché à l'écran et étapes de l'installation passées avec succès
- Configuration système :
  - ☞ Processeur
  - ☞ Mémoire
  - ☞ Environnement logiciel
  - ☞ Carte graphique

SI VOUS DEVEZ RETOURNER UN PRODUIT

Hercules offre une garantie de 3 ans pièces et main d'œuvre. Pour retourner un produit, contactez un représentant du Support Technique d'Hercules, en composant le numéro correspondant à votre pays (*).

En Europe : après avoir vérifié avec les techniciens que le produit est défectueux, veuillez le retourner à votre revendeur informatique. C'est lui qui retournera le produit défectueux et c'est auprès de lui que Hercules effectuera l'échange. Pour réparation ou échange, veuillez inclure une copie datée de votre preuve d'achat indiquant que le produit est toujours sous garantie.
Au Canada et aux États-Unis : les remboursements s'appliquent aux achats effectués directement auprès du fabricant (sous 30 jours). Tous les clients sont invités à s'enregistrer en ligne sur notre site web, à l'adresse suivante : http://www.hercules.com/main.php3. Une fois sur le site, cliquez sur *Registration*, puis choisissez *Product*. Vous serez inscrit dans notre fichier d'adresses, ce qui vous permettra de recevoir les informations sur les mises à jour et les nouveaux produits, ainsi que des offres spéciales.
Avant de retourner un produit, contactez un représentant du Support Technique d'Hercules, en composant le numéro correspondant à votre pays (*).
N.B. : seuls les envois comportant un numéro RMA attribué par un agent du Support Technique seront acceptés.
Assurez-vous que le produit que vous retournez est bien complet : manuel(s), câble(s), boîte…

(*) Pour obtenir les coordonnées de notre hotline, reportez-vous à la fin du manuel.

Hercules is a division of
Guillemot Corporation

5058444